

PROGRAM KURSU: "**MODELOWANIE Z WYKORZYSTANIEM BEZPŁATNYCH
I NISKOBUŻETOWYCH PROGRAMÓW DO PROTOTYPOWANIA**"

1. Wprowadzenie do modelowania przestrzennego dla druku 3D. Podstawowe zasady i założenia.

2. Teoretyczne omówienie możliwości komercyjnych programów inżynierskich typu Solidworks, Autodesk Inventor, Catia itp.

3. Tinkercad:

- opis programu,
- podstawowe narzędzia,
- omówienie podstawowych operacji,
- projektowanie prostych elementów,
- projektowanie złożonych obiektów,
- ćwiczenia.

4. Sketchup:

- opis programu,
- podstawowe narzędzia,
- omówienie podstawowych operacji,
- projektowanie prostych elementów,
- projektowanie złożonych obiektów,
- ćwiczenia.

5. Vectary:

- opis programu,
- podstawowe narzędzia,
- omówienie podstawowych operacji,
- projektowanie prostych elementów,
- projektowanie złożonych obiektów,
- ćwiczenia.

6. Ćwiczenia:

- Przygotowanie własnego modelu,
- Wygenerowanie GCODE dla drukarki dwugłowicowej Graften One M2,
- Wydruk własnego projektu.